

Regulamin konkursu pn. „Pomysł kluczem do sukcesu - II”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady konkursu pn. „*Pomysł kluczem do sukcesu - II*”, (dalej zwany: Konkursem), organizowanego w ramach projektu „Włącz myślenie. Postaw na przedsiębiorczość - V edycja”.
2. Organizatorem Konkursu jest Urząd Miasta Nowego Sącza, Starostwo Powiatowe w Nowym Sączu, Wyższa Szkoła Biznesu - NLU w Nowym Sączu, Sądecka Izba Gospodarcza oraz Stowarzyszenie na Rzecz Integracji Środowisk Akademickich „ORION” w Nowym Sączu (dalej: Organizatorzy), na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.
3. Informacje dotyczące Konkursu publikowane są na stronie internetowej projektu „Włącz myślenie. Postaw na przedsiębiorczość - V edycja”, tj. www.nowysacz.pl/wlacz-myslenie
4. Konkurs prowadzony jest w następujących kategoriach:
 - a) kategoria Miasto Nowy Sącz, adresowana do uczniów szkół ponadgimnazjalnych z terenu Miasta Nowego Sącza,
 - b) kategoria Powiat Nowosądecki, adresowana do uczniów szkół ponadgimnazjalnych z terenu Powiatu Nowosądeckiego.

§ 2. Cel konkursu

1. Celem Konkursu jest kształtowanie postaw przedsiębiorczych wśród młodzieży szkół ponadgimnazjalnych poprzez uświadomienie uczestnikom, że odniesienie sukcesu zależy od osobistego zaangażowania, współpracy z najbliższym otoczeniem i wytrwałości w dążeniu do wyznaczonego celu.
2. Konkurs ma na celu również:
 - a) podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu,
 - b) kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie, poszanowania własności intelektualnej oraz szerzenie wiedzy na temat prawa autorskiego i promowanie korzystania z legalnych źródeł kultury,
 - c) kształtowanie postawy odpowiedzialności za treści publikowane w sieci,
 - d) kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości,
 - e) kształtowanie umiejętności pracy w grupie.

§ 3. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest zaprezentowanie, w formie filmu, działania podjętego z inicjatywy zespołu uczniów, biorących udział w Konkursie, lub w celu realizacji potrzeb zgłaszanych przez instytucję, organizację pozarządową lub środowisko lokalne oraz udowodnienie, że z sukcesem osiągnięto założone rezultaty.
2. Działanie, o którym mowa w ust. 1 powinno być podjęte przez zespół uczniów, biorących udział w Konkursie. W Konkursie dopuszcza się zaprezentowanie działań podjętych po 01.09.2016.
3. Kompletna praca konkursowa przedstawiająca działanie, o którym mowa w ust.1, obejmuje:
 - a) film, którego czas projekcji nie przekracza 6 minut,
 - b) skrót filmu, o którym mowa w lit. a), którego czas projekcji nie przekracza 2 minut,
 - c) opis przedstawianego działania - max. 3000 znaków bez spacji, na formularzu zgłoszenia stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu,
4. Zespół uczniów, biorących udział w Konkursie:
 - dostarcza pracę konkursową, o której mowa w ust. 3, w tym film i skrót filmu (w postaci jednego z formatów plików filmowych: MOV, MPEG-4/MP4, AVI, WMV, MPEG lub WebM) oraz

- opis przedstawionego działania (w formacie .doc / .docx), na nośniku pamięci zewnętrznej, np.: płycie DVD/pendrive,
- dostarcza wersję papierową opisu przedstawianego działania na formularzu, stanowiącym **załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu;
 - zamieszcza przygotowaną przez siebie pracę konkursową, o której mowa w ust. 3 lit. a), w wybranym internetowym serwisie odtwarzania strumieniowego video (np. youtube.com, vimeo.com),
 - przekazuje gotowy kod HTML lub link do zamieszczonej pracy konkursowej, o której mowa w ust. 3 lit. a, gdzie udostępniony jest kod HTML, umożliwiający odtworzenie filmu na stronie internetowej do głosowania internautów. Kod HTML umożliwiający umieszczenie filmu na stronie zewnętrznej lub link do strony, z której można pobrać taki kod należy wskazać w formularzu zgłoszenia stanowiącym **załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu.
5. Celem Organizatorów jest ustanowienie dostępu głosującym do wszystkich filmów konkursowych umieszczonych na stronie internetowej projektu i umożliwienie przeprowadzenia głosowania internautów.
 6. Przekroczenie czasu projekcji filmu i skrótu filmu, określonych w ust. 3 lit. a) i b), skutkować będzie dyskwalifikacją pracy konkursowej, chyba że Organizatorzy postanowią inaczej.
 7. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań zabronionych przez prawo lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
 8. Podkłady dźwiękowe, utwory muzyczne, zdjęcia, filmy lub fragmenty filmów, itp. wykorzystane w pracy konkursowej mogą być:
 - a) własne i samodzielnie nagrane przez uczniów,
 - b) wykorzystane za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do nich autorskie prawa majątkowe,
 - c) pozyskane z ogólnodostępnych, otwartych i darmowych zasobów
 - d) udostępnione na zasadzie wolnych licencji.
 9. Zespół uczniów, biorących udział w Konkursie wraz z pracą konkursową, o której mowa w ust. 3, składa następującą dokumentację:
 - a) formularz zgłoszenia, wg wzoru określonego w **załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu,
 - b) oświadczenia uczniów, wg wzoru określonego w **załączniku nr 2** do niniejszego regulaminu w zakresie, iż:
 - praca konkursowa nie narusza autorskich praw osobistych i majątkowych osób trzecich, ich praw pokrewnych, a także prawa do wizerunku tych osób, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa,
 - uczeń wyraża zgodę na wykorzystanie jego wizerunku, danych (imię i nazwisko, szkoła) oraz zgłoszonej pracy konkursowej w prasie, materiałach promocyjnych i informacyjnych Konkursu, na stronie internetowej projektu oraz materiałach pokonkursowych oraz na przetwarzanie danych osobowych,
 - podkłady dźwiękowe, utwory muzyczne, zdjęcia, filmy lub fragmenty filmów, itp. wykorzystane w pracy konkursowej pozyskane zostały z ogólnodostępnych, otwartych i darmowych zasobów bądź są udostępnione na zasadzie wolnych licencji.
 - c) w przypadku wykorzystania w pracy konkursowej podkładów dźwiękowych, utworów muzycznych zdjęć, filmów lub fragmentów filmów, itp. w stosunku, do których autorskie prawa majątkowe posiadają inne instytucje lub autorzy, wymagana jest pisemna zgoda tych instytucji lub autora (-ów).
 10. W przypadku uczniów niepełnoletnich dokumenty, o których mowa w ust. 9 lit. a) i b) podpisuje rodzic bądź opiekun prawny.

§ 4. Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół ponadgimnazjalnych z obszaru Miasta Nowego Sącza i Powiatu Nowosądeckiego, które złożyły deklarację uczestnictwa w projekcie „Włącz myślenie. Postaw na przedsiębiorczość - V edycja”.

2. W Konkursie mogą wziąć udział uczniowie, którzy wyrazili zgodę na udział w projekcie i uczestniczyli co najmniej w trzech wykładach z wiedzy ekonomicznej prowadzonych w ramach projektu „Włącz myślenie. Postaw na przedsiębiorczość - V edycja”.
3. Każda ze szkół może zgłosić dowolną liczbę zespołów uczniowskich, przy czym jeden zespół może liczyć od trzech do sześciu uczniów i może zgłosić maksymalnie jedną pracę.
4. Najbliższa rodzina członków kapituły konkursowej nie może brać udziału w Konkursie.
5. Udział w Konkursie jest bezpłatny. Wszelkie koszty związane z przygotowaniem prac konkursowych ponoszą uczestnicy Konkursu.
6. Zgłoszone prace konkursowe, umieszczone przez uczestników na serwisach wskazanych w § 3 ust. 4, zostaną ponumerowane przez Organizatorów i opublikowane na stronie internetowej projektu, w celu przeprowadzenia głosowania internautów.
7. Do Konkursu nie dopuszcza się prac, które brały bądź biorą udział w innych konkursach, zawierają treści niezgodne z prawem, posiadają znamiona plagiatu lub mogą prowadzić do naruszenia praw innych osób. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do niedopuszczenia lub wykluczenia z Konkursu prac konkursowych w przypadku złamania postanowień niniejszego regulaminu, kradzieży własności intelektualnej bądź zachowań nieetycznych lub sprzecznych z prawem.

§ 5. Zasady zgłaszania prac

1. Prace konkursowe, o których mowa w § 3 niniejszego regulaminu, tj. nagrane na nośniku pamięci zewnętrznej (np.: płycie DVD/pendrive) elementy opisane w §3 ust. 3 lit. a), b), c), formularz zgłoszenia, stanowiący **załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu oraz oświadczenia autorów pracy konkursowej, wg wzoru stanowiącego **załącznik nr 2** do niniejszego regulaminu, prawidłowo wypełnione i podpisane przez uczestników konkursu, ich rodziców bądź opiekunów prawnych oraz nauczyciela, należy dostarczyć w okresie **od 20.03.2017 do 31.03.2017** (decyduje data wpływu), na adres:

**Wydział Przedsiębiorczości i Funduszy Zewnętrznych
Urząd Miasta Nowego Sącza
ul. Narutowicza 6 (piętro I), 33-300 Nowy Sącz
z dopiskiem: Konkurs pn. „*Pomysł kluczem do sukcesu - II*”**

2. Prace konkursowe złożone po wyznaczonym terminie nie będą dopuszczone do Konkursu chyba, że Organizatorzy postanowią inaczej.
3. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za uszkodzenia powstałe w trakcie doręczania, jak również za prawidłowość i terminowość doręczenia przez pocztę lub kuriera prac zgłaszanych do Konkursu, czy listów i innych przesyłek wysyłanych do Organizatorów w związku z Konkursem.
4. Wydział Przedsiębiorczości i Funduszy Zewnętrznych Urzędu Miasta Nowego Sącza dokonuje oceny formalnej zgłoszonych prac w oparciu o kryteria związane z celem, przedmiotem i adresatami Konkursu, określonymi w niniejszym regulaminie.
5. Prace zgłoszone do Konkursu pozostają w archiwum Organizatorów.

§ 6. Rozstrzygnięcie Konkursu i nagrody

1. Oceny merytorycznej zgłoszonych prac dokonuje Kapituła konkursowa składająca się z sześciu członków, w skład której wchodzi m.in. przedstawiciele przedsiębiorców, samorządu terytorialnego, organizacji pozarządowej i szkoły wyższej. Skład Kapituły konkursowej powołują Organizatorzy.
2. Kryteriami oceny prac konkursowych są: zgodność z przedmiotem konkursu i zawartość merytoryczna, oryginalne ujęcie tematu, estetyka wykonania oraz stopień zaangażowania autorów prac w realizację zaprezentowanych działań. Prace oceniane są w skali od 0 do 10 pkt. przez każdego członka Kapituły konkursowej. Maksymalna liczba punktów do zdobycia przez jeden zespół wynosi 60 pkt.

3. Kapituła konkursowa przyznaje I miejsce, II miejsce, III miejsce oraz dwa wyróżnienia, w każdej kategorii.
4. Decyzja Kapituły konkursowej jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
5. W przypadku równej liczby głosów o zwycięzcy decyduje losowanie.
6. W ramach Konkursu w każdej kategorii przyznana zostanie nagroda publiczności, ustalona podczas głosowania internautów.
7. Zespoły uczniów, których prace zostały najwyżej ocenione zaprezentują je podczas gali podsumowującej projekt „Włącz myślenie. Postaw na przedsiębiorczość - V edycja”, która odbędzie się w kwietniu 2017r. Zespoły uczniów biorących udział w Konkursie zostaną poinformowani o terminie gali.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Wyniki Konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości podczas gali, o której mowa w § 6 ust. 7, a następnie opublikowane na stronie www.nowysacz.pl/wlacz-myslenie.
2. Laureatom, o których mowa w § 6 pkt 3 i 6, przyznane zostaną dyplomy i nagrody, które zostaną wręczone podczas gali, o której mowa w § 6 ust. 7.
3. Dodatkowe informacje o Konkursie można otrzymać w biurze Wydziału Przedsiębiorczości i Funduszy Zewnętrznych Urzędu Miasta Nowego Sącza pod adresem e-mail: wpr@nowysacz.pl oraz telefonicznie 18 443 43 54, od poniedziałku do piątku w godzinach od 8.00 do 14.00.
4. Wydział Przedsiębiorczości i Funduszy Zewnętrznych Urzędu Miasta Nowego Sącza jest administratorem danych osobowych uczestników Konkursu, które będą wykorzystywane wyłącznie do celów związanych z Konkursem i będą chronione zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz.U. z 2016r. poz. 922). Uczestnicy mają prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do unieważnienia Konkursu w przypadku, gdy zostanie zgłoszona niewystarczająca ilość prac lub wszystkie zgłoszone prace nie spełnią warunków niniejszego regulaminu lub z innych ważnych przyczyn.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany niniejszego regulaminu, o czym niezwłocznie poinformują na stronie internetowej www.nowysacz.pl/wlacz-myslenie.
8. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem podania go do publicznej wiadomości poprzez zamieszczenie na stronie internetowej www.nowysacz.pl/wlacz-myslenie.

Patronat honorowy:



Patronat:



KRAJOWA IZBA GOSPODARCZA

Organizatorzy projektu:

